



LA LUDOPEDAGOGIE AU SERVICE DE VOS ANIMATIONS

Des solutions concrètes pour améliorer son efficacité professionnelle

Public visé et prérequis

Toute personne amenée à transmettre ou à animer des sessions de travail en groupe

Aucun prérequis

4-12 stagiaires

Moyens pédagogiques

Apports théoriques

Acquisition de compétences opérationnelles par la pratique et l'expérimentation

Formation favorisant l'engagement du participant pour un meilleur ancrage des notions et concepts

Expériences ludiques et apprenantes

Supports de formation mis à disposition

Suivi administratif : convention de formation ; feuilles de présence pour émargement ; certificat de réalisation de l'action de formation

Evaluations :

Tout au long de la formation et finale par quiz et/ou mise en situation

Formulaires de positionnement en amont et d'évaluation de la formation en aval (à chaud / à froid)

Durée de la formation

14 heures (présentiel)

Intervenants

Nelly NIVOIX, formatrice et référente pédagogique

Olivier MOREL À L'HUISSIER, référent administratif

Annick VIDAL, référente handicap

Contact - Inscriptions

Mail : bonjour@agence-nn.fr
Session ouverte à partir de 4 inscrits

PSH : nous contacter si besoin d'aménagements spécifiques

Tarif

nous consulter

Prise en charge OPCO possible

Une animation ludique revêt de nombreux avantages comme créer du lien, dynamiser le groupe, révéler la personnalité des collaborateurs, dédramatiser l'erreur, concrétiser des notions abstraites ou encore évaluer, valider et ancrer durablement les savoirs, savoir-faire et savoir-être développés.

Mais attention, un jeu n'est efficace que s'il est facilité par un animateur et conclu par un débriefing permettant de consolider les acquis. Découvrez toutes les clés pour y arriver dans cette formation : mettez vos stagiaires ou collaborateurs en situation d'apprendre en s'amusant !

Objectifs de la formation

À la fin de la formation, les stagiaires sont capables :

- ✓ De mettre en place les conditions favorables à l'apprentissage
- ✓ D'incorporer la ludopédagogie dans leur processus d'animation

Programme de la formation

1. Soutenir l'acte d'apprentissage

Les piliers de l'apprentissage

Les bonnes conditions pour apprendre

Motivation, attention, mémorisation : quels leviers ?

2. Découverte de la ludopédagogie

Définition et caractéristiques

Quels types de jeux pour quels objectifs pédagogiques

3. Concevoir un scénario pédagogique intégrant la ludopédagogie

Élaborer ses outils de ludopédagogie

Préparer son animation, ses supports, ses règles

L'art du débriefing et de la recontextualisation